



CALENDARIO CURSO MONITOR/A ACTIVIDADES DE TIEMPO LIBRE EDUCATIVO INFANTIL y JUVENIL Ayto. Moncada. Septiembre – Diciembre 2017

MF1866_2 ACTIVIDADES DE EDUCACIÓN EN EL TIEMPO LIBRE INFANTIL y JUVENIL

- 1866C1.- Aplicación de los fundamentos de la educación en el tiempo libre infantil y juvenil. Aplicación de procesos educativos y socializadores en la infancia y la juventud. 15/09, de 17h a 20h; 16/09, de 9h a 14h y 22/09, de 17h a 20h.
- 1866C2.- Elaboración de proyectos en las actividades de intervención en el tiempo libre infantil y juvenil. Elaboración de la propuesta de actividades de tiempo libre infantil y juvenil. Métodos de evaluación de actividades de tiempo libre. 23/09, de 9h a 14h; 29/09, de 17h a 20h y 30/10, de 9h a 14h.
- 1866C3.- Estrategias y métodos de educación para la salud. 6/10, de 17h a 20h; 7/10, de 9h a 14h.

MF1867_2 PROCESOS GRUPALES Y EDUCATIVOS EN EL TIEMPO LIBRE INFANTIL Y JUVENIL

- 1867C1.- Aplicación del desarrollo psicosocial infantil y juvenil en las propuestas de actividades de tiempo libre. 13/10, de 17h a 20h; 14/10, de 9h a 14h y 20/10, de 17h a 20h.
- 1867C2.- Técnicas de intervención educativa en función de la diversidad individual y grupal. Técnicas grupales en el desarrollo de actividades de tiempo libre infantil y juvenil. 21/10, de 9h a 14h; 27/10, de 17h a 20h; 28/10, de 9h a 14h y 3/11, de 17h a 20h.

MF1868_2 TÉCNICAS Y RECURSOS DE ANIMACION EN ACTIVIDADES DE TIEMPO LIBRE

- 1868C1.- Valoración de los ejes de animación en la aplicación de las técnicas y recursos de animación. Técnicas pedagógicas del juego. 4/11, de 9h a 14h; 10/11, de 17h a 20h; 11/11, de 9h a 14h y 17/11, de 17h a 20h.
- 1868C2.- Técnicas de animación, expresión y creatividad. 18/11, de 9h a 14h; 24/11, de 17h a 20h; 25/11, de 9h a 14h y 1/12, de 17h a 20h.
- 1868C3.- Técnicas de educación ambiental. Evaluación y prevención de riesgos en actividades medioambientales: seguridad y salubridad. 16/12 y 17/12 (JORNADA COMPLETA. REGIMEN ESTANCIA)

EVALUACION / CLAUSURA

23/12, de 17h a 20h.